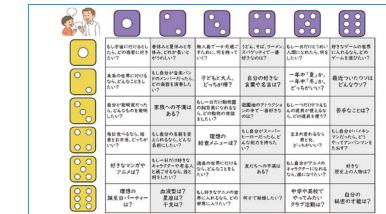


1. サイコロトーク① 70
2. サイコロトーク② 71
3. Sensory Goo (市販アプリ) 72
4. オイルタイマー(市販) 73
5. にぎモン(市販) 74
6. センサリング おちつくわ(市販) 75
7. かじれるくん(市販) 76
8. アンガーコントロールキット(市販) 77



**【コラム7】子どもの成長に「タイパ」「コスパ」を求める** 78

**総まとめ特典PDF**

“学校×家庭×専門性”的すべてをカバー

発達支援の「基礎知識」と「実践の指針」 81

参考文献・サイト一覧 86

おわりに 88

**第I巻 目次**

はじめに

**第1部 子どもは困っている “大人も”困っている**

「困っている子」が増えている／「困っている大人」も増えている  
「できない」のではなく「まだ準備が整っていない」／学校で行う「自立活動」とは?  
学びの土台をどうとらえるか／発達のピラミッド  
発達の源は「遊び」／学びの土台の完成形とは?

理解はあっても「手立て」と「時間」がない／「すぐに」「手軽に」取り組める教材を  
楽しい雰囲気づくりを大切に

**【コラム1】ミクロな視点で「ニガテ」を読み解く**

**第2部 “学びの土台づくり”にアプローチする教材集**

**第1章 「みる」力を伸ばす教材  
「目と手の協応」—視覚と身体の運動—**

1. 「数字×サイコロ」マッチング
2. 2色両手タッチ
3. カラー両手タッチ①
4. カラー両手タッチ②
5. カラー両手タッチ③
6. 「色×色」タッチ
7. 「色×形」タッチ
8. 「色×柄」タッチ
9. 「数字×色」タッチ
10. トランプ「マーク×数字」タッチ
11. ウノ「色×数字」タッチ
12. 等号・不等号タッチ
13. 数の分解タッチ
14. 8色スピードタッチ(片手)
15. 8色スピードタッチ(両手)

**【コラム2】良い教材の条件**

**第2章 「みる」力を伸ばす教材  
「左右の協調」—両側の認識・ラテラリティ—**

1. グー・チョップ・パーテッヂ①
2. グー・チョップ・パーテッヂ②
3. 「色×キャラ」タッチ
4. ぐるぐるカラータッチ
5. 数字両手タッチ
6. 「数字×数」マッチング
7. 「数字×色」マッチング①
8. 「色×文字」マッチング
9. 「数字×色」マッチング②
10. 数字タッチしてポン
11. 「色×じゃんけん」マッチング
12. 「白×黒」両手タッチ
13. ドラゴンのボールタッチ①
14. ドラゴンのボールタッチ②
15. ドラゴンのボールタッチ③

**【コラム3】子どもの「好き」を取り入れる**

おわりに